

Podstawy PHP

1.

- stwórz plik tekstowy o nazwie index.php
- Zawartość pliku musi mieć postać:

Znaczniki kodu php:

```
<?php
```

```
?>
```

- Przykładowy kod typu "hello world!"

```
<?php
```

```
    echo "hello world!";
```

```
?>
```

- Wpisz powyższy kod do pliku index.php
- Skopiuj plik index.php na swój serwer
- odśwież swoją stronę

Uwaga! kod php nie będzie interpretowany przez przeglądarkę. Musi być obsługiwany przez serwer. Dlatego otwarcie z poziomu komputera nie będzie możliwe

2. Komentarze do kodu:

Komentarze nie są interpretowane

```
// Komentarz pierwszy sposób
```

```
/*
```

```
    Komentarz drugi sposób
```

```
*/
```

3. Drukowanie tekstu

- do drukowania tekstu służy funkcja echo

```
<?php
```

```
    echo "hello world!";
```

```
?>
```

- jeżeli użyjemy jej kilka razy:

```
<?php
```

```

echo "hello world!";
echo "hello world!";
echo "hello world!";

?>

```

To efektem będzie tekst w jednej linii

- Jeżeli chcemy wyświetlić tekst w kilku liniach to korzystamy z instrukcji xhtml `
` łamiącej tekst

```

<?php
echo "hello world! <br />";
echo "hello world! <br />";
echo "hello world! <br />";

?>

```

Zwróć uwagę, że.....

*każdą linię tekstu kończy średnik
tekst, który ma być wyświetlony znajduje się w cudzysłowie*

- Łańcuchy tekstu możemy łączyć "kropką"

```

<?php
echo "hello world! <br />"."hello world! <br />". "<br />". "kot";

?>

```

Sposób ten w tej chwili wydaje się bez sensu, ale przyda się gdy poznamy pojęcie zmiennej.

- Zwróć uwagę, że po wykonaniu kodu php przez serwer nasza przeglądarka otrzyma kod html o postaci:

*hello world!
 hello world

 kot*

Można to sprawdzić wyświetlając źródło w przeglądarce

Kod źródła można łamać "\n"

```
<?php
    echo "hello world! <br /> \n"."hello world! <br />\n"."<br />\n"."kot";
?>
```

źródło będzie wyglądało tak:

```
hello world! <br />
hello world! <br />
<br />
kot
```

4. Zmienne

-

```
<?php
    $biedronka = 10; // nazwa zmiennej musi zaczynać się od znaku dolara
                    // zmiennej biedronka przypisaliśmy wartość dziesięć
    echo $biedronka; // wyświetlenie na ekranie zawartości zmiennej
    echo "<br />";
    echo $biedronka-5; // wyświetlenie na ekranie wyniku operacji 10 - 5
?>
```

- W zmienne mogą być różnego typu

```
<?php
    $bied1 = "Ala ma kota"; // zmienna typu string
    $bied2 = " a Robert ma psa";

    echo $bied1.$bied2; // zwróć uwagę na łączenie dwóch łańcuchów

?>
```

- *sprawdzanie typu zmiennej*

```
<?php
    $bied1 = "Ala ma kota"; // zmienna typu string
    $bied2 = 3.1415; // zmienna typu float - zmiennoprzecinkowa
    $bied3 = 3; // zmienna typu integer - całkowita
    $bied4 = false; // zmienna typu bool - prawda/fałsz (zero/jeden)

    var_dump($bied1); // wyświetli typ zmiennej oraz wartość zmiennej
?>
```

- wyświetlanie wybranej znaku łańcucha. Znaki w łańcuchach numerowane są od zera

```
<?php
$bied1 = "Ala ma kota"; // zmienna typu string
echo $bied1{4}; // wyświetli czwarty znak czyli literkę "m"
?>
```

- wyświetlanie długości łańcucha tekstowego

```
<?php
$bied1 = "Ala ma kota"; // zmienna typu string
echo strlen($bied1); // wyświetli długość łańcucha = 11
?>
```

- wyświetlanie nietypowych znaków
Jeżeli chcemy wyświetlić nietypowy znak to szukamy jego numeru w <http://www.asciitable.com/>

```
<?php
echo chr(35); // wyświetli znak #
?>
```

Funkcją odwrotną jest *ord('#')* - zwraca 35.

- Zaokrąglanie

```
<?php
$Pi = 3.1415926535897932384626433;
echo round($Pi,2); // zaokrąglanie wynik = 3.14
?>
```

5. Tablice

- Tablice jednowymiarowe - wektory

```
<?php
$tablica[0] = 4;
$tablica[1] = 7;
$tablica[2] = 10;
echo $tablica[0]."<br />".$tablica[1];
?>
```

wydrukuje 4 i 7

- Tablice wielowymiarowe - takie macierze - gra w statki

```
<?php
$tablica[0][0] = 4;
$tablica[1][1] = 7;
$tablica[2][2] = 10;
echo $tablica[0][0]. "<br />". $tablica[1][1];
?>
```

- Tablice wielowymiarowe - drukowanie

```
<?php
$tablica[0][0] = 1;
$tablica[0][1] = 2;
$tablica[1][0] = 3;
$tablica[1][1] = 4;
$tablica[2][0] = 5;
$tablica[2][1] = 6;

echo "<pre>"; // zachowuje formatowanie
print_r($tablica);
echo "</pre>";
?>

fafa
```

fafa

- Operatory

```
<?php
$a = 5; //OPERATOR PRZYPISANIA "="
echo "<br />";
echo ($a+5); //OPERATOR DODAWANIA "+"
echo "<br />";
echo ($a-5); // OPERATOR ODEJMOWANIA "-"
echo "<br />";
echo ($a*2); //OPERATOR MNOŻENIA "*"
echo "<br />";
echo ($a/2); //OPERATOR DZIELNIA "/"
echo "<br />";
```

```
echo ($a%2); // OPERATOR RESZTY Z DZIELENIA "%" w
pięciu 2 mieści się 2 razy, czyli  $2 * 2 = 4$ ,  $5 - 4 = 1$ ;
?>
```

- Operatory - ciąg dalszy

```
<?php
    $a = 5;
    $b = 5;
    $a = $a + 5;
    echo $a."<br />"; // wynik 10
    $b+=5; // skrócony zapis $b = $b + 5;
    echo $b; // wynik 10
?>
```

- Inkrementacja/dekrementacja

```
<?php
    $a=0;
    echo $a++; // postinkrementacja wyświetli 0 i zwiększy o 1
    echo "<br />";
    echo $a; //wyświetli 1, bo zostało zwiększone poprzednio o 1
    echo "<br />";
    echo $a--; // postdekrementacja wyświetli 0
    echo "<br />";
    echo ++$a; // preinkrementacja wyświetli 1
    echo "<br />";
    echo $a; //wyświetli 1
?>
```

6. Pętle

```
<?php

    for ($i = 0; $i < 30; $i++) // wyświetla 30x wartość $i
    {
        echo $i."<br />";
    }
?>
```